

SAE 106 |

Charte de projet

Charte de Projet	
Nom	SAE106
Référence	Stratégie 2023 / SAE106
Chef de Projet	GODIN Lucille
Services/Organisation	Start-up SAS (Société par Action Simplifiée)

Table des matières :

1. Présentation et motivation du projet	4
2. Objectifs et indicateurs de performance	5
3. Périmètre / Hors périmètre	7
4. Hypothèses et contraintes	8
5. Livrables et réception	8
6. Estimations des ressources financières	8
7. Échéancier	9
8. Risques majeurs	9
9. Chef de projet	9
10. Parties prenantes	10
11. Approbations	10

1. Présentation et motivation du projet

Notre startup , CodeCrafters, est le fruit de l'association des talents de nos cinq membres fondateurs. Après des études en BUT MMI réussies, et notre diplôme en poche, nous avons eu pour projet de fonder notre propre entreprise de Développement Web. Après un an d'existence et de projets, nous sommes heureux de voir que notre entreprise a acquis en expérience et renommée, ce qui nous donne accès à des projets plus importants.

Chaque membre fondateur a déposé des fonds personnels équivalents à 7 500€ , ce qui compose un capital social de 37 500€.

Notre siège social est situé à Troyes, tandis que notre siège financier se situe lui à Paris. Nous bénéficions d'une aide financière importante de la part d'un grand groupe industriel américain, ce qui nous permet de financer des projets d'une ampleur plus conséquente qu'auparavant.

Grâce à ces moyens financiers nouveaux, nous avons pu accepter la commande d'un client, M. Gommery.

Notre commande se nomme SAE 106, elle consiste à produire une page web partenaire, où nous mettrons en avant sur nos sites personnels, nos associés, et notamment comme nous pouvons le voir dans la template de page "partenaire", nous aurons un carrousel d'image des sites de nos partenaires.

Pour cela nous allons utiliser différents modules à notre disposition : celui de l'intégration (R112), de l'hébergement (R115), et celui du développement (R113). Ce projet a pour but la gestion d'un projet de communication numérique, le tout en respectant les normes et les bonnes pratiques de l'intégration web.

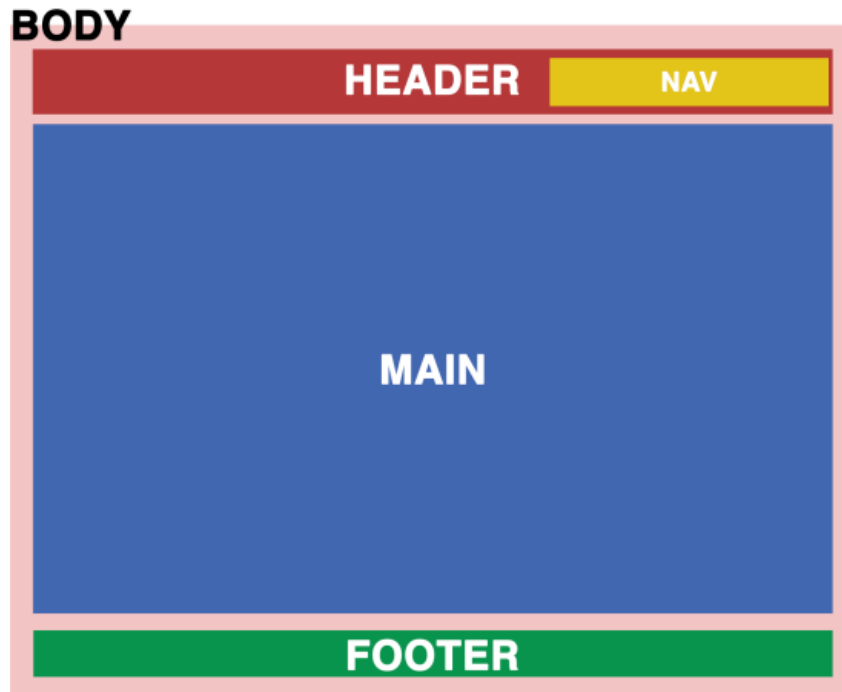
Ce projet ayant dans la finalité de créer un site entier et fonctionnel portant donc sur la SAE 105.

Notre groupe de projet est constitué des personnes suivantes :

- PETITFILS Louna, (Développeuse Full Stack)
- MUJICA Maria (Design)
- POTHIN Manon (Co-Cheffe de Projet)
- GODIN Lucille (Cheffe de Projet)
- TISSIER Kevin (UX Designer)

C'est donc, par groupe de 3 à 5 personnes que nous échangerons nos idées, construirons le squelette commun de celle-ci et par la suite, nous la personnalisons de manière individuelle, en gardant le même contenu.

En effet, le but premier est la création et le codage d'un site basé principalement sur les langages PHP, HTML, CSS, de JavaScript mais aussi de JSON. Nous avons eu alors un squelette de code, afin de nous guider dans notre construction du code.



Par ailleurs, les 5 pages que nous devons créer (Accueil, données, contact, galerie et partenaires) sont accompagnées de plusieurs sous-dossiers pour mettre en forme notre site tout en veillant à garder une similitude au niveau de la structure. Par conséquent, c'est pour cela que les éléments principaux tels que le header mais aussi le footer seront exactement les mêmes sur toutes les pages à l'aide d'une commande PHP nommée "require". Et tout notre travail autour de ce site finira sur notre VPS.

2. Objectifs et indicateurs de performance

KPI :

Les objectifs vont être mesurés à l'aide de :

- campagne publicitaire
- Taux de rendement des actifs
- Capacité d'autofinancement

Objectifs:

SMART :

Spécifiques :

- Créer une maquette pour la réalisation d'une galerie d'images en format carrousel pour présenter les différents partenaires. Cette maquette a été réalisée au cours d'un Brainstorming (durée 1h30).
- Intégration et hébergement de la page
- Liens cliquables pour accéder aux sites des autres partenaires.

Mesurables :

- Créer la page "partenaire" en prenant en compte le délai imparti de 3 semaines. Il est inévitable de prendre conscience que nous ne pouvons pas nous lancer dans des lignes de codes trop longues ou trop compliquées vu le temps imparti que nous avons.

Atteignables :

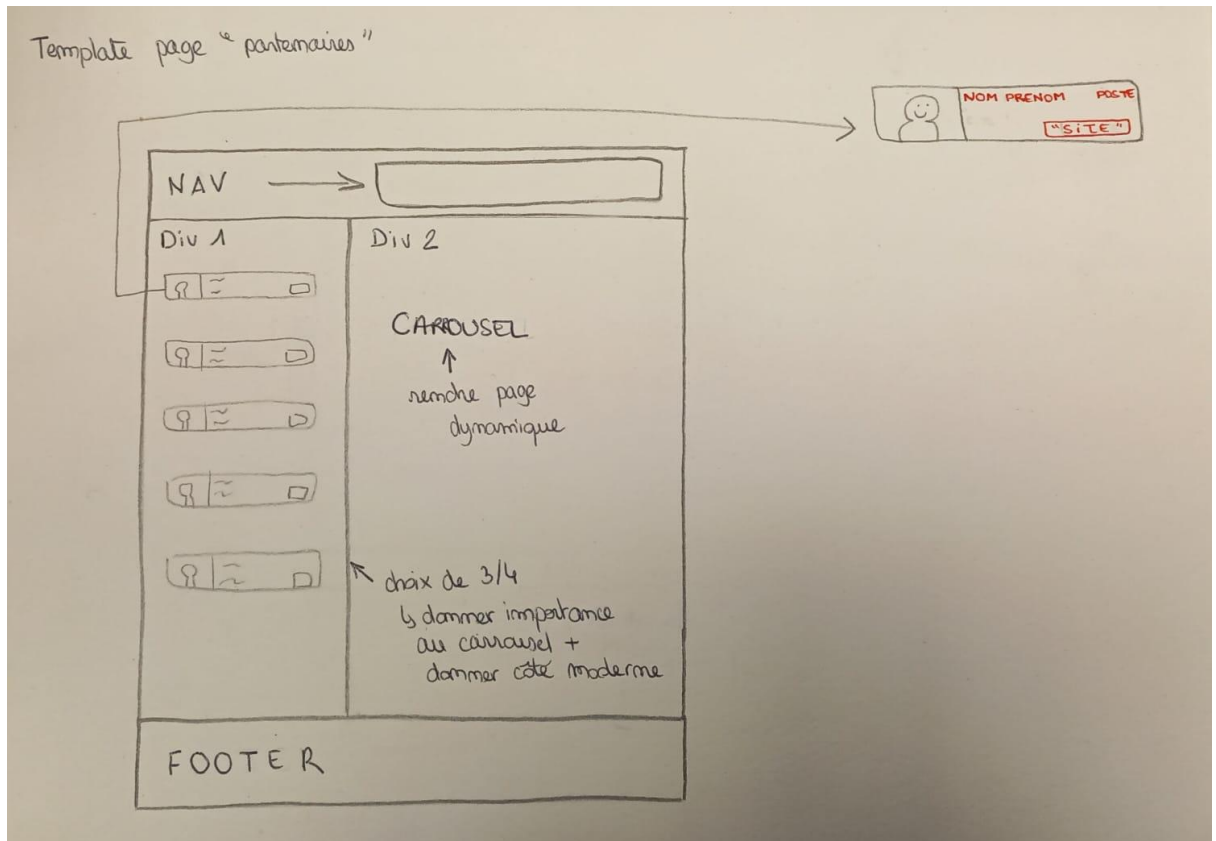
- Rester dans un domaine de compétence que nous sommes capable de maîtriser, ou qui nécessite qu'un peu de travail afin de ne pas perdre de travail et ainsi prendre en compte les compétences de chacun des membres du groupe.

Réalistes :

- Créer un croquis de la page des partenaires et par conséquent échanger les idées autour de cette même page.
- Définir les ressemblances que chaque site devra posséder dans son code et donc sur sa page partenaires.

Temporellement définis :

- à l'aide d'un planning de Gantt nous pouvons ainsi organiser nos différentes tâches et savoir le temps maximum que nous pouvons avoir avant de les réaliser.
- En 1h30, nous avons pu définir les points communs que chaque site partenaire devra posséder. (croquis ci-dessous)



3. Périmètre / Hors périmètre

Périmètres :

- carrousel avec les photos (des partenaires) qui défilent tout le long.
- photo individuelle en fonction du site.
- liens de chacun des sites.
- Description/présentation des partenaires et du thème de leur site.
- "Flyers" des différents partenaires

Hors périmètres :

- Vidéo (trop lourd pour certains ordinateurs, ce qui peut causer un souci d'accessibilité).
- Page statique.
- Code trop complexe
- Aucune cohérence de contenu entre les différents sites
- Pas de lisibilité au niveau des contenus.

4. Hypothèses et contraintes

- Les contraintes peuvent être le manque de temps, mais également la disponibilité ainsi que l'investissement de chacune des ressources
- Le codage du site afin de mettre en place nos idées

5. Livrables et réception

Une page de partenaires qui sera intégrée au site web de la SAE 105, validation par Monsieur Nguyen durant les séances de TD. Le rendu de la charte projet aura lieu le vendredi 20 janvier et le rendu final du projet sera le 02 février 2023.

6. Estimations des ressources financières

- Hébergement cloud OVH : <https://www.ovhcloud.com/fr/web-hosting/> => 11 euros / mois.
- Nom de domaine offert pour la première année, puis compter environ 15 euros par an.
- SSL offert.
- CDN Basic offert
- Développeur Web (Fullstack) en freelance : 3 types de salaires:
 - Salaire horaire : Salaire médian : environ 100\$ /heure (tarif très variable) : <https://www.upwork.com/hire/web-developers/>
 - Honoraires mensuels : Une somme définie, pour un nombre d'heures définies par mois
 - Paiement unique, en fonction de la taille du projet
- Salaires : 5 jours travaillés en 8h/jour:
 - En prenant une base de 15€/net par heure, multiplié par le nombre d'heures travaillées chaque jour nous obtenons 120 de salaire par personne/jour. Pour notre start-up qui compte 5 employés, cela revient à 600€/jour, puis multiplié par le temps estimé pour terminer le projet, qui est actuellement de 5 jours, nous obtenons un total de 3 000€, et ce sans compter les différentes charges ou potentiels freelancers.
 - Étant en poste depuis près d'un an, nos employés sont équipés d'ordinateurs personnels, professionnels, ainsi que de toutes les différentes licences dont ils peuvent avoir besoin.

7. Échéancier

Jalon	Chantier	Date	Description
CM 1	Introduction SAE 106	14h00 - 15h30 Amphi 16/01/2023	Présentation du projet
TD1	Initialisation	11h00 - 12h30 17/01/2023	Charte de projet et confirmation
TD2	Initialisation	11h00 - 12h30 18/01/2023	Réflexion sur la charte de projet
TD3	Initialisation	24/01/2023	Mise en place du projet, action, réaction
TD4	Initialisation	31/01/2023	Faire contrôler par le prof

8. Risques majeurs :

- PC d'un membre ou plusieurs de l'équipe qui tombe en panne
- Coupures électriques / Pannes réseau, qui empêchent de rendre le travail.
- Membre de l'équipe qui tombe malade, ou finit, accident à l'hôpital
- Problèmes de communication / embrouilles et tensions entre différents membres de l'équipe, ce qui bloque la progression du projet, causant potentiellement un retard.
- Mauvaise organisation, qui cause une prise de retard dans le travail
- Difficultés à appliquer certaines de nos idées (trop complexe à coder).
- Dégâts dans les locaux de la start-up (incendies, dégâts des eaux, etc.)

9. Chef de projet :

Lucille Godin

10. Parties prenantes:

Lucille Godin, Manon Pothin, Kevin Tissier, Louna Petitfils, Maria Mujica, Patrice Gommery, Floran Libbrecht, Van Hop Nguyen

11. Approbations:

Van Hop Nguyen